

RetroBrain R&D has been developing therapeutically and preventive video games for dementia patients and healthy senior citizens since 2014. Our 22-strong, interdisciplinary and age-diverse team is jointly developing and establishing the memoreBox, the eHealth solution from RetroBrain. Since 2015 it is considered "a benchmark in the therapeutic gamification industry" (LIFT Basel). The memoreBox reduces the effects of age-related diseases such as dementia, reduces the risk of falls and promotes inclusion in retirement homes through joint activities. The memoreBox is scientifically evaluated at the Charité Berlin, the University Medical Center Hamburg, the Humboldt University, the Diakonie and with BARMER, among others. RetroBrain is supported by various sponsors (including the Charité Foundation, Microsoft and the City of Hamburg) and has received a number of awards, such as the "Digital Health Germany Award" from CISCO, the Social Business Award (SensAbility) from WHU, the Rudi-Assauer-Prize and many more.

We are looking for a full-time colleague (40 hours per week) to join us as

Senior Unity Front End Developer (f/m/d)

Your tasks

- Mentor new team members into the project
- Train regular and junior developers
- Champion of coding best practices
- Research and evaluate new technology and processes
- Write maintainable, testable and well structured code
- Participate on code review processes
- Optimize code for high performance
- Create and update workflows and build pipelines with focus on highly customizable products

Your profile

- 6+ years professional experience in software development and 4+ years Unity experience
- Experience with the entire development life-cycle from gathering requirements to release
- Experience with profiling tools for Unity Applications
- Knowledge of build tools and continuous integration processes
- Agile Project Management and Scrum are no foreign words for you
- Independent and highly motivated working style that take pleasure from creative work
- Ability to communicate effectively and work as part of a team
- Experience with Jira and Confluence is an advantage

What we offer

- A broad array of interesting challenges for you to tackle
- Independence and autonomy to make decisions & drive results within a highly collaborative team
- Enjoy stable work life balance actively promoted by leadership

- RetroBrain is an international pioneer in the field of Digital Health with a clear growth strategy and strong partners
- Coffee, tea and fresh fruit are always available
- Parking spaces are available for our employees within walking distance at no extra charge

Want to make a difference?

Then apply by e-mail (with a CV including your salary expectations and references) bewerbung@retrobrain.de.

We look forward to hearing from you!

RetroBrain R&D entwickelt seit 2014 therapeutisch-präventiv wirksame Videospiele für DemenzpatientInnen und gesunde SeniorInnen. Unser 22-köpfiges, interdisziplinäres und altersdiverses Team entwickelt und etabliert hier gemeinsam die memoreBox, die eHealth Lösung von RetroBrain. Sie gilt seit 2015 als „a benchmark in the therapeutic gamification industry“ (LIFT Basel). Die memoreBox verringert die Auswirkungen altersbedingter Erkrankungen wie Demenz, reduziert das Risiko von Stürzen und fördert durch gemeinsame Aktivitäten die Inklusion in Seniorenheimen. Die memoreBox wird wissenschaftlich u.a. in der Charité Berlin, im Universitätsklinikum Hamburg, der Humboldt-Universität, der Diakonie sowie mit der BARMER evaluiert. RetroBrain wird von diversen Förderern (u.a. der Charité Stiftung, Microsoft und der Stadt Hamburg) unterstützt und erhielt eine Reihe an Preise, wie beispielsweise den "Digital Health Germany Award" von CISCO, den Social Business Award (SensAbility) der WHU, den Rudi-Assauer-Preis uvm.

Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine(n) Kollegin/ Kollegen in Vollzeit (40h wöchentlich) als

Senior Unity Front End Developer (m/w/d)

Deine Aufgaben

- Neue Teammitglieder in das Projekt einführen
- Ausbilden der regulären und Junior-EntwicklerInnen
- Champion der Coding best practices
- Neue Technologien und Verfahren erforschen und bewerten
- Schreiben von wartbaren, testbaren und gut strukturiertem Code
- Teilnahme an Code-Review-Prozessen
- Code für hohe Leistung optimieren
- Erstellung und Aktualisierung von Workflows und Aufbau von Pipelines mit Schwerpunkt auf hochgradig anpassbaren Produkten

Dein Profil

- 6+ Jahre Berufserfahrung in der Software-Entwicklung und 4+ Jahre Erfahrung in Unity
- Erfahrung mit dem gesamten Entwicklungslebenszyklus von der Erfassung der Anforderungen bis zur Freigabe
- Erfahrung mit profiling Tools für Unity Anwendungen
- Kenntnisse über Build-Werkzeuge und kontinuierliche Integrationsprozesse
- Agiles Projektmanagement und Scrum sind für Sie keine Fremdwörter

- Selbstständiger und hoch motivierter Arbeitsstil mit Freude an kreativer Arbeit
- Fähigkeit, effektiv zu kommunizieren und als Teil eines Teams zu arbeiten
- Erfahrungen mit Jira und Confluence sind von Vorteil

Was wir bieten

- Einen abwechslungsreichen Aufgabenbereich, den Du aktiv mitgestaltest
- Unabhängigkeit und Autonomie, um in einem hochgradig kollaborativen Team Entscheidungen zu treffen und Ergebnisse zu erzielen
- Genieße eine stabile Work-Life-Balance, die von unseren Führungskräften aktiv gefördert wird
- RetroBrain ist ein internationaler Pionier auf dem Gebiet der digitalen Gesundheit mit einer klaren Wachstumsstrategie und starken Partnern
- Kaffee, Tee und frisches Obst stehen jederzeit zur Verfügung
- Für unsere Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter stehen kostenneutral Parkplätze fußläufig zur Verfügung

Willst du etwas bewirken?

Dann bewirb dich per E-Mail (mit einem Lebenslauf, Gehaltsvorstellungen und Referenzen) unter bewerbung@retrobrain.de.

Wir freuen uns auf Dich!